

Svet 2034

***Alternatívne scenáre budúceho vývoja
spoločnosti a civilizácie***

***Ivan Klinec
Ekonomický ústav SAV***

December 2009

Svet 2034

- **Časový horizont: 25 rokov**
- **Metóda: alternatívne scenáre, divoké karty**

Vybrané globálne prognózy – I.

- **1997 – 2009 State of the Future – AC/UNU,WFUNA**
- **Global Trends 2025: A Transformed World – NIC-CIA**
- **Mapping the Global Future – NIC-CIA**
- **Global Trends 2015 – NIC-CIA**
- **Global Trends 2010 – NIC-CIA**
- **Long-Term Global Demographic Trends: Reshaping the Geopolitical Landscape – CIA**
- **2005 – 2015 Decade Forecast – STRATFOR**
- **2000 – 2010 Decade Forecast - STRATFOR**

Vybrané globálne prognózy – II.

- **Philip S. Antón, Richard Silberglitt, James Schneider: The Global Technology Revolution - Bio / Nano / Material Trends and Their Synergies with Information Technology by 2015 – NIC – RAND Corporation**
- **The Global Course of the the Information Revolution: Technological Trends – RAND Corporation**
- **The Global Course of the Information Revolution: Political, Economic and Social Consequences – RAND Corporation**
- **Francis Fukuyama, Caroline S. Wagner: Information and Biological Revolution: Global Governance Challenges – RAND Corporation**
- **Thomas R. Wilson: Global Threats and Challenges Through 2015 – DIA**
- **Charles W. Taylor: Alternative World Scenarios for a New World Order of Nations - SSI**

Vybrané globálne prognózy – III.

- **SPACECAST 2020 - The World of 2020 and Alternative Futures – AIR University – US Air Force**
- **Air Force 2025 - Alternate Futures for 2025 – US Air Force**
- **Great Transition - The Promise and Lure of the Times Ahead – Global Scenario Group - Stockholm Environment Institute**
- **People and Connections - Global Scenarios to 2020 – Shell**
- **Shell Global Scenarios to 2025 – Shell**
- **Shell Energy Scenarios to 2050 - Shell**

Vybrané globálne prognózy – IV.

- **Exploring Sustainable Development - WBCSD Global Scenarios 2000 - 2050 – WBCSD**
- **New World Coming. American Security in the 21st Century. The Phase I Report on the Emerging Global Security Environment for the First Quarter of the 21st Century – USNSS**
- **Seeking a National Strategy. A Concert for Preserving Security and Promoting Freedom. The Phase II Report on a U.S. National Security Strategy for the 21st Century - USNSS**
- **Road Map for National Security: Imperative for Change. The Phase III Report of the U.S. Commission on National Security Strategy in 21st Century - USNSS**

Štvorsektorový svet

Social Technologies

Svet 0 – on-line, virtuálne svety

Svet 1 – bohaté, technológie produkujúce štáty

**Svet 2 – široký stred štátov s viac alebo menej
zabezpečenými potrebami populácie**

Svet 3 – nestabilné, najchudobnejšie časti sveta

Štyri podoby spoločnosti Davida Ronfeldta

- **Monoformná spoločnosť – kmene**
- **Biformná spoločnosť – kmene + hierarchické inštitúcie**
- **Triformná spoločnosť – kmene + hierarchické inštitúcie + trhy**
- **Kvadriformná spoločnosť – kmene + hierarchické inštitúcie + trhy + siete**

Trojsektorový svet Alvina Tofflera

Štáty Prvej vlny – Agrárne spoločnosti

Štáty Druhej vlny – Industriálne spoločnosti

Štáty Tretej vlny – Informačné spoločnosti

Spoločnosť Prvej vlny

Pre ekonomiky Prvej vlny sú pôda, energia, prístup k vode na zavlažovanie, vykurovací olej, potrava v dobe núdze, minimálna vzdelanosť a trhy s obilím alebo surovinami, ktoré je možné predávať za hotové, všeobecne povedané základnými podmienkami pre prežitie. Pretože im chýba priemysel a služby opierajúce sa o znalosti, ktoré by bolo možné vyvážať, vidia vo svojich prírodných zdrojoch od dažďových pralesov cez zásoby vody po ryby svoje hlavné predajné statky.

Alvin Toffler

Spoločnosť Druhej vlny

Štáty v zoskupení Druhej vlny, ktoré doteraz stávajú na lacnej manuálnej práci a na hromadnej výrobe, sú krajiny s koncentrovanými národnými ekonomikami. Pretože sú viac urbanizované, potrebujú veľké dovozy potravín, či už z vlastného vidieku alebo zo zahraničia. Potrebujú vysoké energetické vstupy na výrobnú jednotku, potrebujú množstvo surovín, aby udržovali svoje továrne v chode – železo, oceľ, cement, drevo, uhlie, ropu, plyn a podobne. Sú domovom malého počtu globálnych spoločností. Sú hlavnými producentmi znečistenia a ďalších ekonomických škôd. A predovšetkým potrebujú exportné trhy pre svoje masovo vyrábané tovary.

Alvin Toffler

Spoločnosť Tretej vlny

Postnárody Tretej vlny samozrejme naďalej potrebujú energiu a potraviny, ale potrebujú taktiež znalosti, ktoré by boli konvertibilné na bohatstvo. Potrebujú prístup k svetovým databankám a telekomunikačným sieťam alebo potrebujú mať nad nimi kontrolu. Potrebujú trhy na výrobky a služby s vysokým podielom inteligencie, na finančné služby, na konzultácie pre manažérov, na software, televízne programy, bankovníctvo, rezervačné systémy, kreditné informácie, poistenie, farmaceutický výskum, sieťový manažment, integráciu informačných systémov, ekonomickú spravodajskú službu, výcvikové systémy, simulácie, mediálne spravodajstvo a na všetky tie informačné a telekomunikačné technológie, na ktorých sú závislé. Potrebujú ochranu proti pirátstvu voči intelektuálnym produktom.

Alvin Toffler

Trojsektorový svet

HDP / osobu v dolároch – parita kúpnej sily

Štáty Prvej vlny – 200 – 10 000 dolárov

Štáty Druhej vlny – 10 000 – 35 000 dolárov

Štáty Tretej vlny – 35 000 – 120 000 dolárov

Štáty Tretej vlny

- Švajčiarsko
 - USA
 - Švédsko
- Holandsko
 - Kanada
 - Austrália
- Veľká Británia
 - Tchajwan
 - Singapúr
 - Nórsko
- Nový Zéland
- Luxemburgsko
 - Írsko
 - Island
- Hong Kong
- Nemecko
- Fínsko
- Dánsko
- Rakúsko
- Belgicko

Štáty Druhej vlny

- Francúzsko
- Estónsko
- Slovensko
- Slovinsko
 - Poľsko
 - Česko
 - Cyprus
- Taliansko
 - Malta
 - Izrael
- Izrael
- Japonsko
- Španielsko
- Južná Korea
 - Lotyšsko
 - Litva
- Maďarsko
- Bulharsko
- Malajzia
- Chile

Svet 2034

Globálne rámce

- **Nové globálne prostredie**
 - **Globálne výzvy**
- **Globálne transformácie**

Nové globálne prostredie

- Syntropické princípy
- Transnacionálne organizačné štruktúry
 - Open Source systémy
 - Trhové štáty
- Transnacionálne a lokálne ekonomiky
- Globálne pôsobenie pravidiel Tretej vlny
 - Hmotná plus nehmotná ekonomika
 - Civilizácia ako jadro a medzera
 - Systémy vládnutia
 - On-line virtuálne svety

Globálne výzvy

The Millennium Project

- **Udržateľný rozvoj a klimatické zmeny**
 - Čistá voda
 - Populácia a zdroje
 - Demokratická
 - Dlhodobé perspektívy
- **Globálna konvergencia informačných technológií**
 - Medzera medzi bohatými a chudobnými
 - Zdravotné problémy
 - Rozhodovacia kapacita
 - Mier a konflikt
 - Postavenie žien
 - Transnacionálny organizovaný zločin
 - Energia
 - Veda a technológia
 - Globálna etika

Globálne transformácie

- Vedomá evolúcia
- Informačná spoločnosť
 - Trhový štát
 - Etické trhy
- Transnacionalizácia
 - Korporativizácia
 - Tribalizácia
 - Networking
- Transhumanizmus
 - Metaverzum
 - Globálna kultúra

Scenáre Svet 2034

Industriálna technológia

I
N
D
U
S
T
R
I
Á
L
N
Y

V
E
K

Totálna anihilácia	Včelí úl'
Svet Neuromancer	Raj na Zemi

I
N
F
O
R
M
A
Č
N
Ý

V
E
K

Informačná technológia

Scenáre Svet 2034

Nepripojenosť

I
N
D
U
S
T
R
I
Á
L
N
Y
V
E
K

Totálna anihilácia	Včelí úl'
Svet Neuromancer	Raj na Zemi

I
N
F
O
R
M
A
Č
N
Ý
V
E
K

Pripojenosť

Scenáre Svet 2034

Národný štát

I
N
D
U
S
T
R
I
Á
L
N
Y

V
E
K

Totálna anihilácia	Včelí úl'
Svet Neuromancer	Raj na Zemi

I
N
F
O
R
M
A
Č
N
Ý

V
E
K

Trhový štát

Scenáre Svet 2034

Industriálne hierarchie

I
N
D
U
S
T
R
I
Á
L
N
Y
V
E
K

Totálna anihilácia	Včelí úl'
Svet Neuromancer	Raj na Zemi

I
N
F
O
R
M
A
Č
N
Ý
V
E
K

Siete hodnotových memov

Scenáre Svet 2034

Sociálny rozvrat

I
N
D
U
S
T
R
I
Á
L
N
Y

V
E
K

Totálna anihilácia	Včelí úl'
Svet Neuromancer	Raj na Zemi

I
N
F
O
R
M
A
Č
N
Ý

V
E
K

Sociálny kapitál

Scenáre Svet 2034

Hmotná ekonomika

I
N
D
U
S
T
R
I
Á
L
N
Y

V
E
K

Totálna anihilácia	Včelí úl'
Svet Neuromancer	Raj na Zemi

I
N
F
O
R
M
A
Č
N
Ý

V
E
K

Nehmotná ekonomika

Scenáre Svet 2034

Centrálne riadenie

I
N
D
U
S
T
R
I
Á
L
N
Y
V
E
K

Totálna anihilácia	Včelí úl'
Svet Neuromancer	Raj na Zemi

I
N
F
O
R
M
A
Č
N
Ý
V
E
K

Riadenie víziou

Scenáre Svet 2034

Kapitál

I
N
D
U
S
T
R
I
Á
L
N
Y
V
E
K

Totálna anihilácia	Včelí úl'
Svet Neuromancer	Raj na Zemi

I
N
F
O
R
M
A
Č
N
Ý
V
E
K

Informácie

Svet 2034

Divoké karty

- Pandémia
- Environmentálna katastrofa
 - Klimatické zmeny
- Skutočné nanotechnológie
 - Singularita
 - Šedý sliz
 - Jadrová vojna
- Kontrolovaná spoločnosť

Svet 2034

Riadiace sily

- Informačná technológia
- Internet
- Informácie
- Znalosti
- Vzdelanie
- Veda
- Informačný kapitál
- Znalostný kapitál
- Networking
- Digitálna ekonomika
- Komunikácia
- Open Source
- Rozvoj
- Nehmotná ekonomika
- Spiritualita
- Umenie
- Kultúra
- Zdravie
- Diverzita
- Nové trhy
- Sociálny kapitál
- Udržateľnosť
- Virtuálne svety
- Umelá inteligencia
- Informačná ekonomika
- Sieťová ekonomika
- Nová ekonomika

Svet 2034

Scenár I. – Totálna anihilácia

- **Hlavní hráči: globálni gladiátori, lokálne entity**
- **Systemy vládnutia: rozpad globálneho systému vládnutia**
- **Politický systém: trhové štáty, padlé štáty**
- **Ekonomický systém: kasínový a korporatívny kapitalizmus**
- **Organizácia: industriálne hierarchie, siete korporácií, siete zločinu a siete tieňovej ekonomiky**
- **Spoločnosť: tribalizmus**
- **Riadenie: direktívne, vojenské, centrálné, kmeňové**
- **Bezpečnosť: globálne a lokálne konflikty**
- **Kultúra: stret kultúr**

Svet 2034

Scenár II. – Včelí úl'

- **Hlavní hráči:** globálna moc, národné štáty
- **Systemy vládnutia:** globálny systém vládnutia
- **Politický systém:** trhové štáty, padlé štáty
- **Ekonomický systém:** korporatívny kapitalizmus, etické trhy
- **Organizácia:** siete hodnotových memov, informačné siete, siete korporácií
- **Spoločnosť:** swarming
- **Riadenie:** vízia, stigmergia
- **Bezpečnosť:** globálny systém bezpečnosti, sledovacie technológie
- **Kultúra:** unifikovaná, riadená

Svet 2034

Scenár III. – Svet Neuromancer

- **Hlavní hráči: transnacionálne korporácie, organizovaný zločin, umelá inteligencia**
- **Systemy vládnutia: regionálne entity**
- **Politický systém: padlé štáty, anarchia**
- **Ekonomický systém: kasínový a korporatívny kapitalizmus**
- **Organizácia: informačné siete, siete korporácií, siete zločinu a siete tieňovej ekonomiky**
- **Spoločnosť: tribalizmus**
- **Riadenie: anarchia**
- **Bezpečnosť: globálne a lokálne konflikty**
- **Kultúra: stret kultúr, kontrakultúra**

Svet 2034

Scenár IV. – Raj na Zemi

- **Hlavní hráči: globálne inštitúcie, štáty, občianska spoločnosť**
- **Systemy vládnutia: globálny systém vládnutia**
- **Politický systém: trhové štáty**
- **Ekonomický systém: korporatívny kapitalizmus, etické trhy**
- **Organizácia: siete hodnotových memov, informačné siete, siete korporácií**
- **Spoločnosť: občianska**
- **Riadenie: vízia, samospráva**
- **Bezpečnosť: globálny systém bezpečnosti**
- **Kultúra: globálna, regionálna**

-
- ***Ďakujem za pozornosť !***